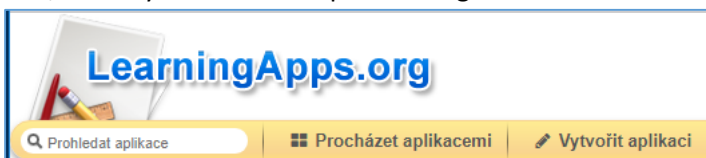
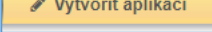
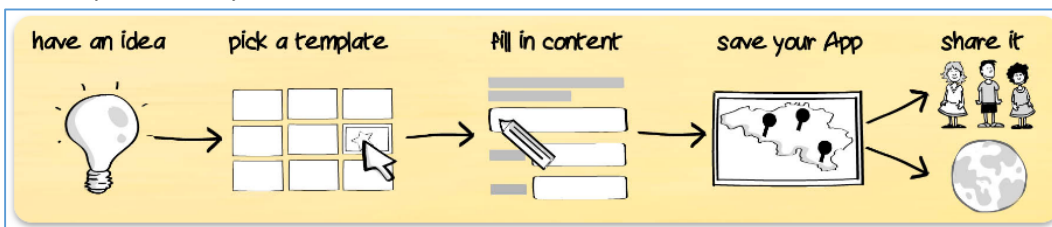


JEDNODUCHÉ VYTVÁŘENÍ KVÍZŮ NA www.learningapps.org

1. Vytvořte si účet na www.learningapps.org a přihlaste se
2. V pravém horním rohu si zvolte jazyk (včetně češtiny)
3. Nechte se inspirovat již vytvořenými aplikacemi, které můžete vyhledat pomocí klíčových slov, nebo využít roztřídění podle kategorií:



4. Pro vytvoření vlastní aplikace použijte tlačítko . K dispozici je celá řada různých kvízů, jejichž vytvoření je velice jednoduché - *Hledání párů, Rozřazování do skupin, Číselná řada, Jednoduché řazení, Volné odpovědi, Přiřazování k obrázku, Kvíz s více odpověďmi, Různé druhy křížovek, Puzzle* apod.
5. Každá aplikace se vytváří v 5 krocích:



mít nápad -> vybrat šablonu -> vyplnit obsah -> uložit aplikaci -> sdílet

VYTVORENÍ NĚKTERÝCH TYPŮ KVÍZŮ (APLIKACÍ)

HLEDÁNÍ PÁRŮ

1. **Vytvořte vlastní aplikaci:** klikněte na , vyberte *Hledání párů*
2. Vložte **název aplikace** a popis úlohy do **Umístění úloh**.

Název aplikace Jazyk aplikace ? :

Hlavní města států

Umístění úloh

Vložte popis k úlohám pro tuto aplikaci tak, jak budou po sobě následovat po spuštění hry (po řádcích). Pokud popis úloh nepotřebujete, nechte toto pole prázdné.

přesuňte název hlavního města nad příslušný stát

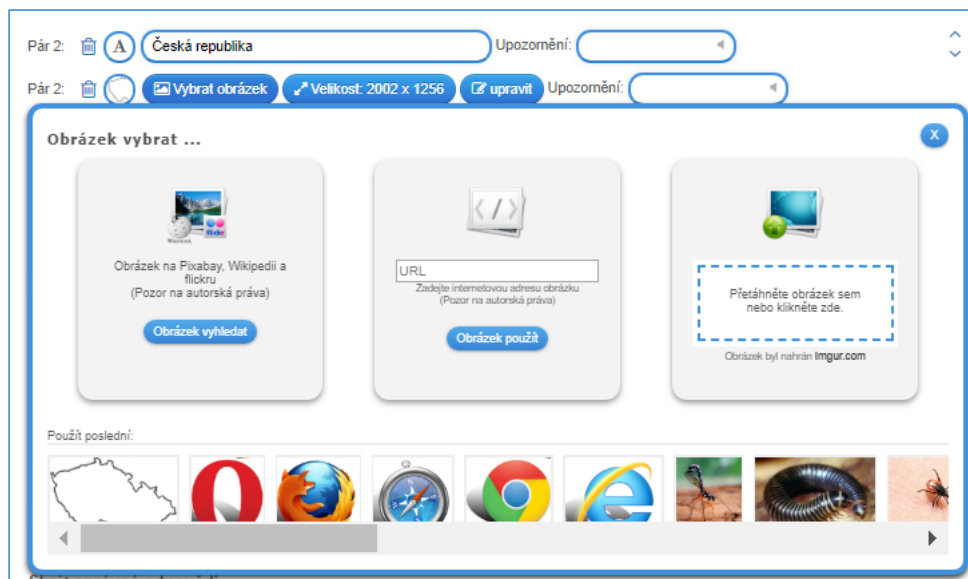
3. **Páry:** páry mohou tvořit text, obrázek, audio, video, text na zvuk. Nejjednodušší kvízy tvořte za použití stejných párů, např. **text-text**

Uřčete dvě média, která spolu souvisejí. Můžete smíchat jakýkoli text, obrázky, zvuky a videa.

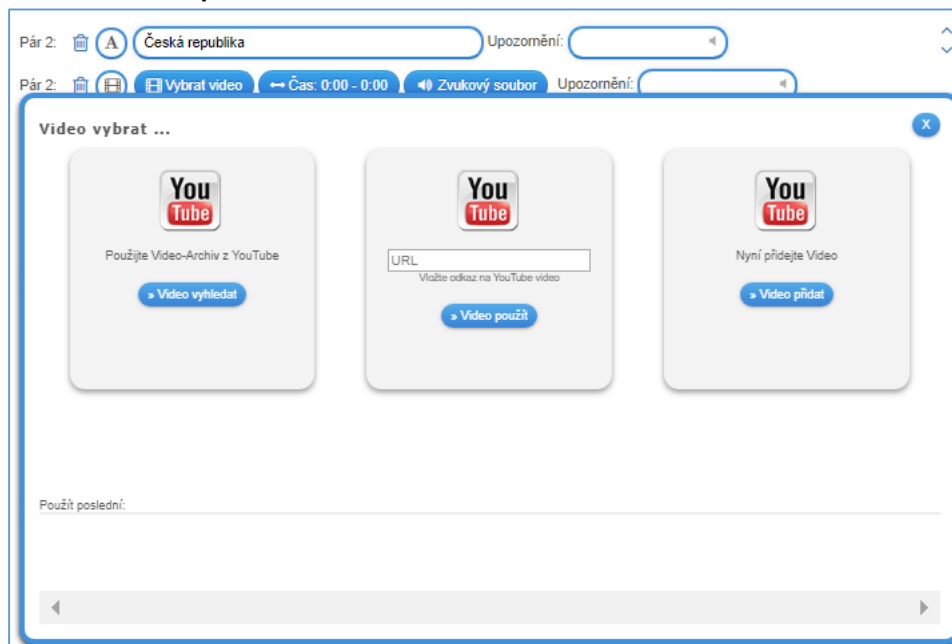
Pár 1: Česká republika Upozornění: Stát

Pár 1: Praha Upozornění: hlavní město

text-obrázek



obrázek-video apod.



U náročnějších kvízů můžete kombinovat různorodé dvojice (*text-text* a zároveň *text-obrázek*)

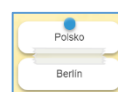
apod.)

Možnost *Upozornění* se objeví jako nápověda u příslušného pole.

4. Další položky, které ale nejsou nutné pro vyřešení: položky, které ztíží vyřešení kvízu.


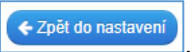
5. **Skrýt správné odpovědi:**

- *nezaškrtnuto* – páry zůstanou na obrazovce bez ohledu na to, zda je odpověď správná

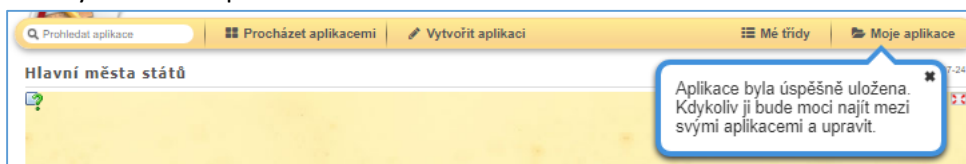


- *zaškrtnuto* – správné odpovědi zmizí, špatné odpovědi se orámuje červeně



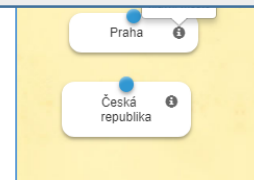
6. Během práce můžete vytvářený kvíz průběžně prohlížet  a vracet se zpět pro pokračování v práci .

7. Hotový kvíz znovu prohlédněte  a uložte .



DOPLŇOVAČKA

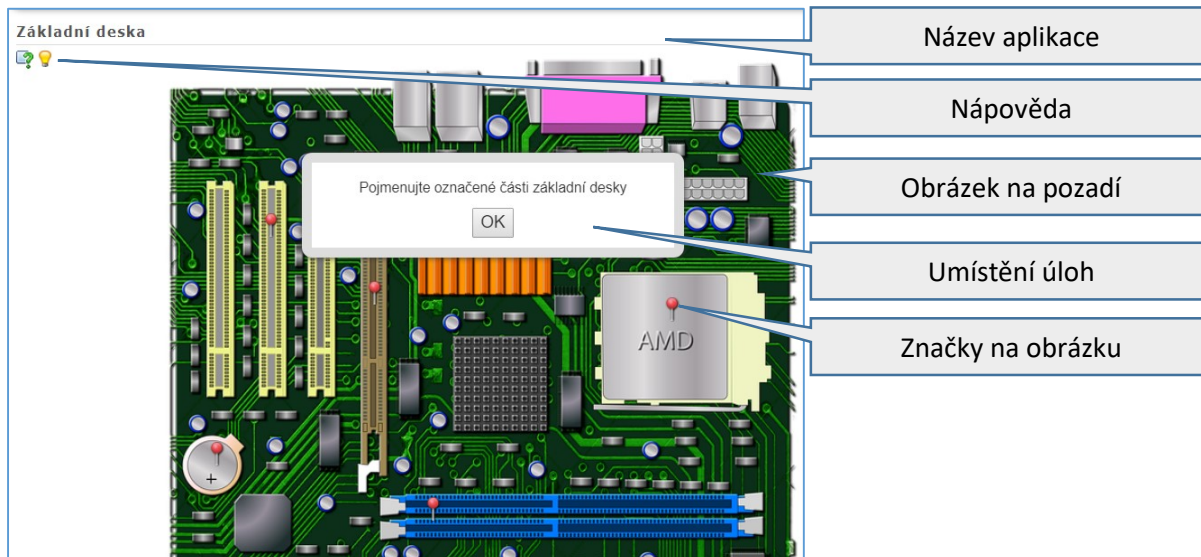
1. Klikněte na , vyberte *Doplňovačka*.


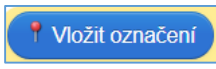
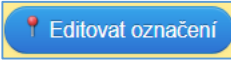




2. Zadejte **název aplikace** a v případě potřeby i **Umístění úloh** (zobrazí se při spuštění aplikace).
3. Zvolte **Typ úlohy**: *Výběr ze seznamu* nebo *Dopsání*
4. **Přepis**: Vložte text, obrázek, audio nebo video, které se zobrazí nad textem s doplňovačkou)
5. **Doplňovačka**: Vložte text. Označte slovo nebo sousloví z textu, který má být doplněn, vyjměte jej (Ctrl+X) a místo textu napište -1- .
6. **Mezery**: vyjmutý text z bodu 5 vložte do příslušné mezery. Pořadí slov můžete v případě potřeby měnit šipkami vpravo. Obdobně pokračujte u dalších slov, označujte v pořadí -2-, -3-, atd.
7. **Zpětná vazba**: Zapište text, který se zobrazí po vyřešení celého kvizu.
8. **Obrázek na pozadí**: Vložte požadovaný obrázek (jednou ze 3 možností)
9. **Uložte aplikaci**.


PŘÍRAZOVÁNÍ K OBRÁZKU



1. Klikněte na , vyberte *Přiřazování k obrázku*.
2. Zadejte **název aplikace** a v případě potřeby i **Umístění úloh** (zobrazí se při spuštění aplikace).
3. Vložte **Obrázek na pozadí**: vyberte jednu z možností, hlídejte autorská práva
4. **Značky na obrázku**:
 - klikněte na , zvolte barvu špendlíku a umístěte jej na příslušné místo obrázku. Barvu můžete později měnit přes  u příslušné značky
 - klikněte na druh přiřazené položky (text, obrázek, text na zvuk, audio, video) a vložte.
5. **Možnosti odpovědi na značku**: zvolte možnost *Vždy zobrazit všechny možnosti odpovědi* nebo *Zobrazit pouze možnosti odpovědi pro shodnou barvu*.
6. **Zpětná vazba**: zapište text, který se objeví po správném vyřešení úlohy
7. Uložte aplikaci.




SDÍLENÍ KVÍZŮ

1. Kliknout na 
2. Kvíz (aplikaci) je možné využít následujícími způsoby:

Použít aplikaci		Nahlásit problém	
Odkaz na web:	<input type="text" value="https://learningapps.org/display?v=pfx05fub318"/>		
Celá obrazovka:	<input type="text" value="https://learningapps.org/watch?v=pfx05fub318"/>		
Vložit:	<input type="text" value="<iframe src='https://learningapps.org/watch?v=pfx05fub318' style='border:0px;width:100%;height:500px' w"/>		
<small>SCORM iBooks Author</small>			

- *Odkaz na web* – URL adresa kvízu pro žáky
- *Celá obrazovka* – stejné jako předchozí, kvíz se zobrazí na celou obrazovku
- *Vložit* – HTML kód pro vložení na webové stránky
- *QR kód* – pro použití na smartphonech, po kliknutí na QR kód se obrázek zvětší

URL adresy lze zkopírovat kliknutím na ikonu  na konci každého řádku.